

# Vincent PERA

ADRESSE: 1419-937 Av Roland-Beaudin, G1V 0H6, Québec, Canada

PORTFOLIO: [www.pera-vincent.fr](http://www.pera-vincent.fr)

TÉLÉPHONE: +33642839108 / +1 (418) 931-4905

EMAIL: [contact@pera-vincent.fr](mailto:contact@pera-vincent.fr)

LANGUE: Français / Anglais

## Développeur UI / Gameplay

### EXPÉRIENCES PROFESSIONNELLES

---

DE SEPTEMBRE 2016  
À MAINTENANT

Statut Auto-Entrepreneur  
*Escalquens - FRANCE*

Développement d'applications mobiles personnelles iOS et Android en langage natif dans un objectif de commercialisation sur le PlayStore et l'AppStore.  
Uniquement dédié au projet NightLive depuis 2019.

DE JANVIER 2020  
À MAINTENANT

Développeur UI  
*Ubisoft Québec, Québec - CANADA*

Développement de nouvelles features UI sur Immortals Fenyx Rising, le tout dans un environnement AAA favorisant le contact direct avec des équipes multidisciplinaires et le développement Agile.  
Travail avec le C++ sur le projet ainsi que l'engin et l'éditeur propre à Ubisoft Québec.

DE MARS 2019  
À NOVEMBRE 2019

Développeur Gameplay  
*Ubisoft IvoryTower, Lyon - FRANCE*

Développement de nouvelles features Gameplay, les Skills et les Hobbies, sur le dernier jeu d'Ubisoft IvoryTower : The Crew 2.  
Travail avec le C++ sur le projet ainsi qu'avec les outils propre à Ubisoft Ivory-Tower.

DE SEPTEMBRE 2018  
À MARS 2019

Stage Programmeur UI  
*Ubisoft Québec, Québec - CANADA*

Post-Production de Assassin's Creed Odyssey avec la participation aux mises à jour du jeu au niveau de l'UI des menus et des HUD.  
Travail en C++ ainsi qu'avec les outils propre à Ubisoft Québec.

